

2.6 Graphen

- 2.6.1 Definition und Darstellung
- 2.6.2 Ausspähen von Graphen
- 2.6.3 Minimal spannende Bäume
- 2.6.4 Kürzeste Pfade
- 2.6.5 Maximaler Fluss



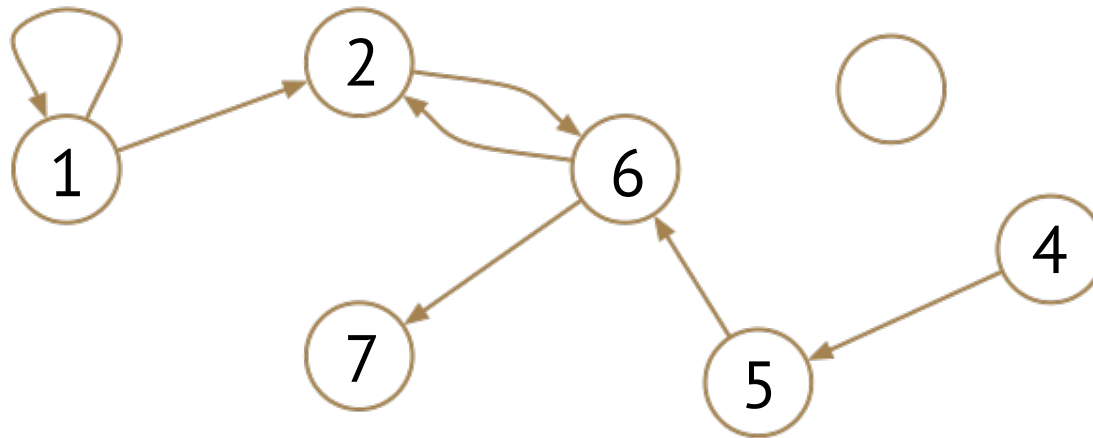
Definition

- Gerichteter Graph $G=(V,E)$
 - V : Knoten, Vertices
 - E : Kanten, Edges
- mit $\#V < \infty$ und $E \subseteq V \times V$



Beispiel

- $V = \{1,2,3,4,5,6,7\}$
- $E = \{(1,1), (1,2), (2,6), (6,2), (6,7), (5,6), (4,5)\}$



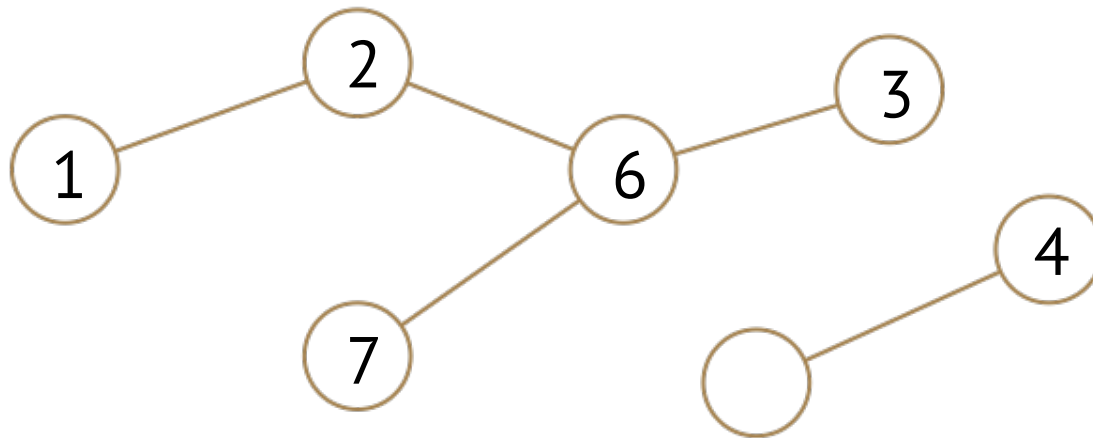
Definition

- Ungerichteter Graph $G=(V,E)$
 - V : Knoten, Vertices
 - E : Kanten, Edges
- mit $\#V < \infty$ und $E \subseteq V \times V$ symmetrisch



Beispiel

- $V = \{1,2,3,4,5,6,7\}$
- $E = \{(1,2),(2,1),(2,6),(6,2),(6,7),(7,6),(3,6), (6,3), (5,4),(4,5)\}$



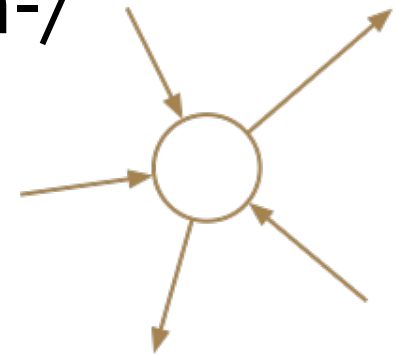
Definition

- Konvention: Ist keine Verwechslung zu befürchten, so bezeichnen wir die Zahl $\#V$ der Knoten bzw. $\#E$ der Kanten einfach mit V bzw. E
- Wir nennen
$$\text{Adj}[u] = \{ v : (u,v) \in E \}$$
 die Nachbarn von u



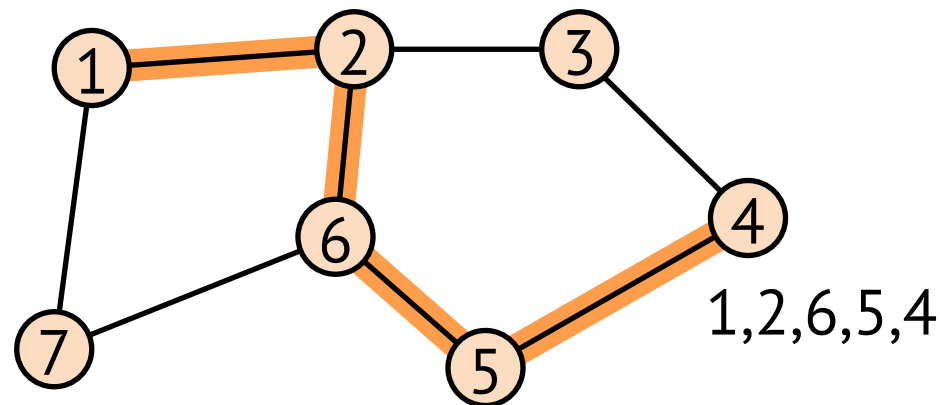
Grad

- Der **Eingangs-/Ausgangsgrad** eines Knotens k ist die Zahl der auf k hin-/von k weggerichteten Kanten
- Ungerichteter Graph:
 - E ist symmetrisch
 - Eingangsgrad = Ausgangsgrad = **Grad** = Zahl der Nachbarn



Wege

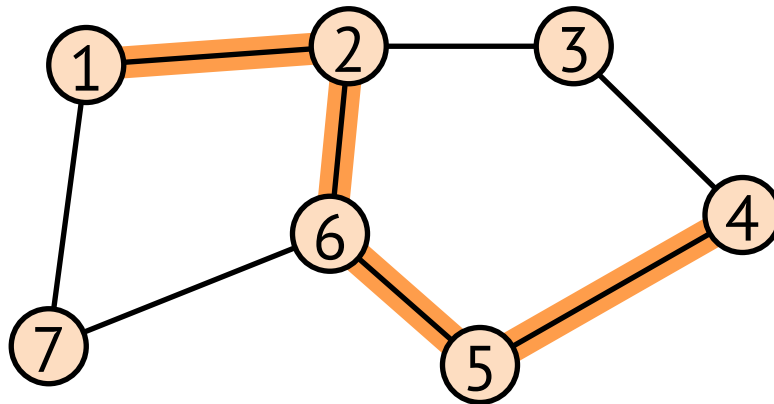
- Ein **Weg** oder **Pfad** der **Länge k** vom Knoten **u** zum Knoten **v** ist eine Sequenz $v_0, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k$ von Knoten mit
 - $u = v_0, v = v_k$
 - $(v_{i-1}, v_i) \in E$ für $i = 1, 2, \dots, k$



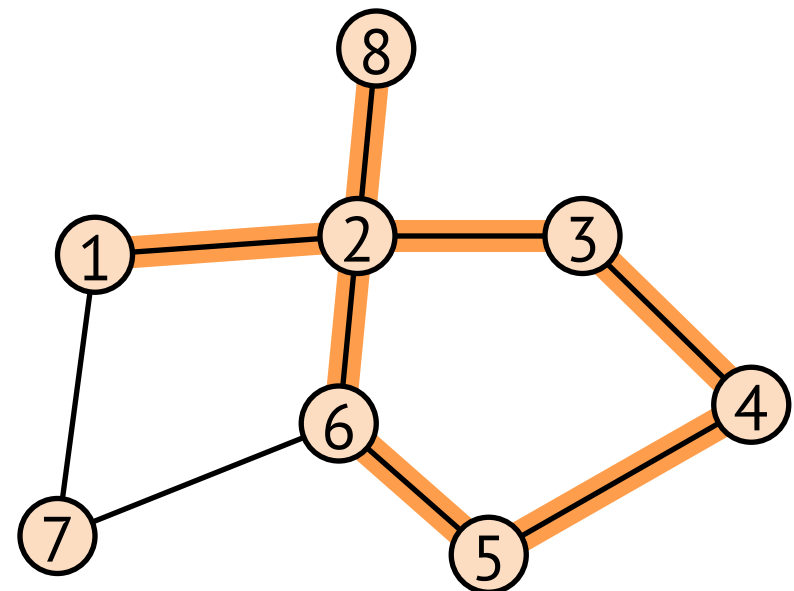
Wege

- Ein Weg heißt **einfach**, wenn alle seine Knoten verschieden sind.

1,2,6,5,4



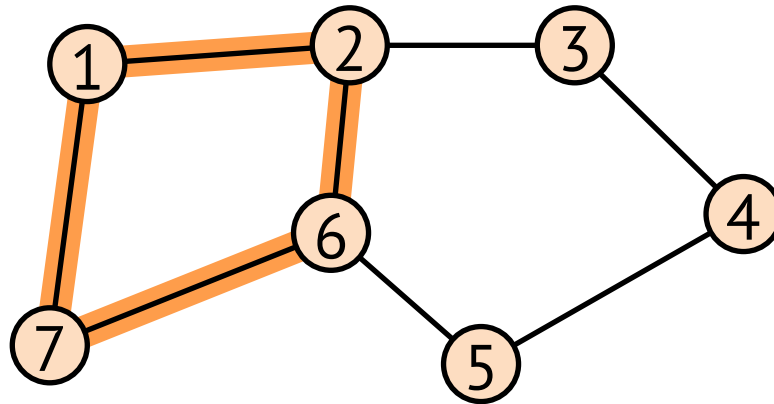
1,2,3,4,5,6,2,8



Wege

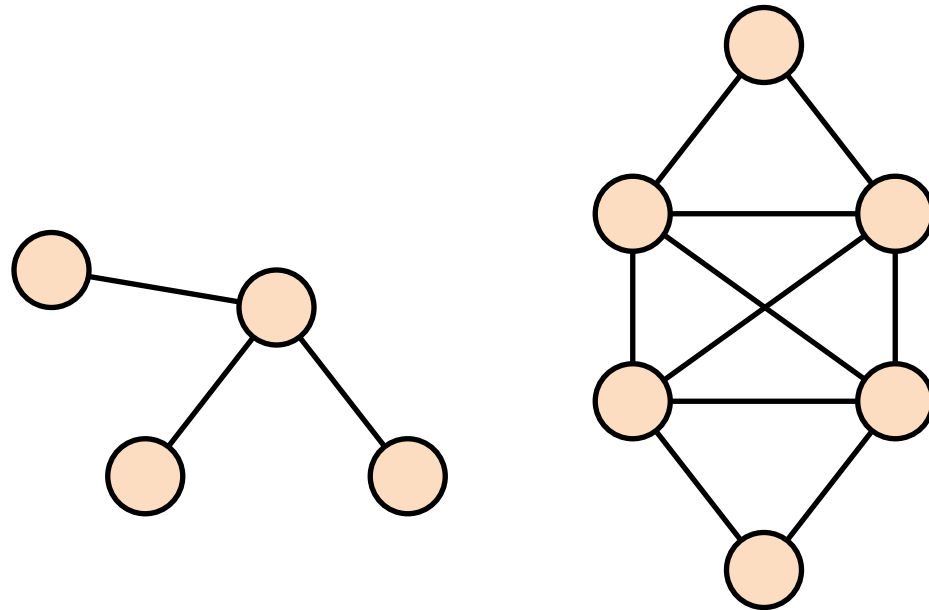
- Ein Weg v_0, \dots, v_k mit $v_0 = v_k$ heißt **Zyklus** (gerichtete Graphen) bzw. **Kreis** (ungerichtete Graphen)

1,2,6,7,1



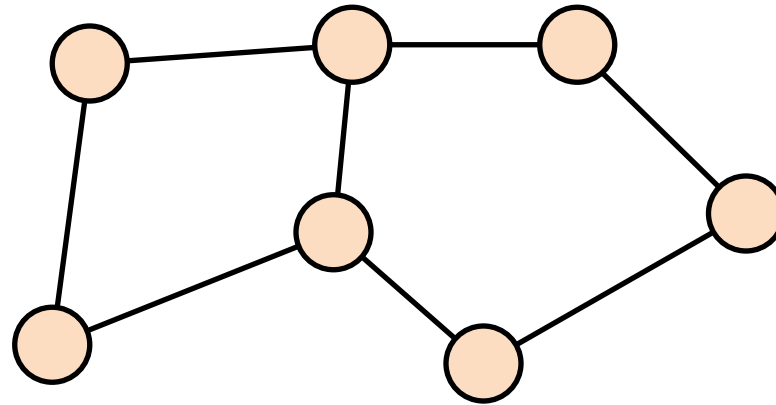
Wege

- Ein **Eulerkreis** eines ungerichteten Graphen ist ein Kreis, der jede Kante genau einmal enthält.
- Wann existiert ein Eulerkreis?



Wege

- Ein **Hamiltonkreis** eines ungerichteten Graphen ist ein Kreis, der jeden Knoten genau einmal enthält.
- Traveling Salesman Problem

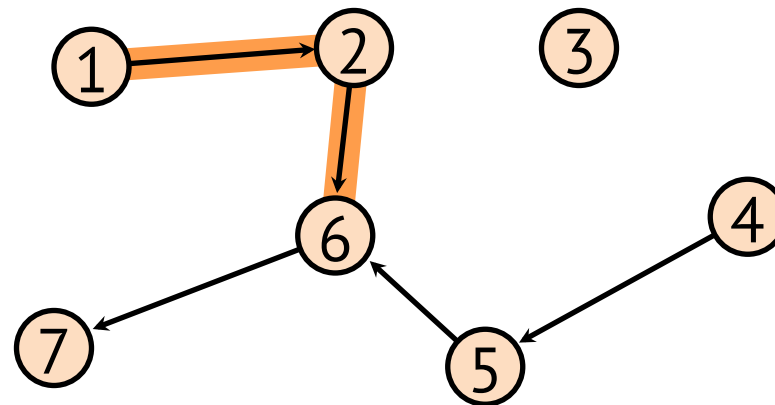


Wege

- Ein Knoten v ist von einem Knoten u erreichbar, $u \rightarrow v$, wenn es einen Weg von u nach v gibt.

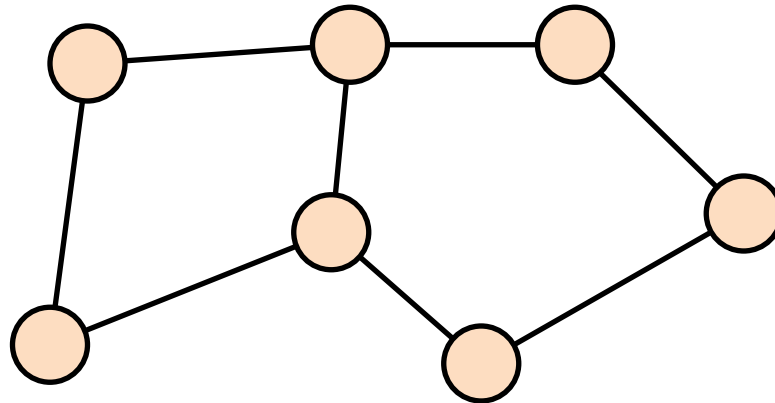
$1 \rightarrow 6$, aber nicht $6 \rightarrow 1$

Isolierter Knoten:
Grad = 0



Zusammenhang

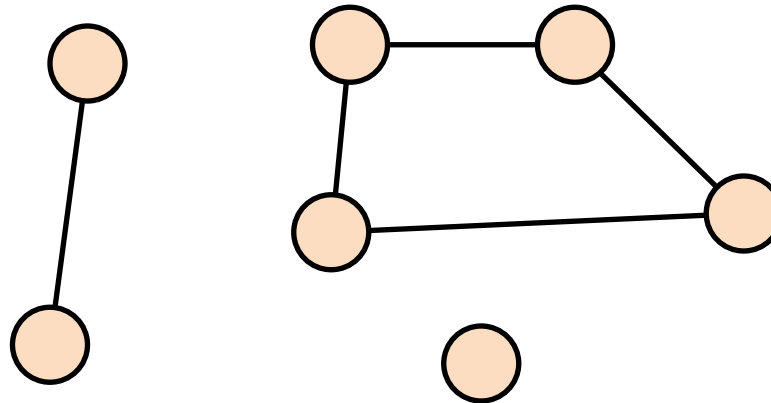
- Ein ungerichteter Graph heißt **zusammenhängend**, wenn jedes Knotenpaar durch einen Weg verbunden ist.



zusammenhängend

Zusammenhang

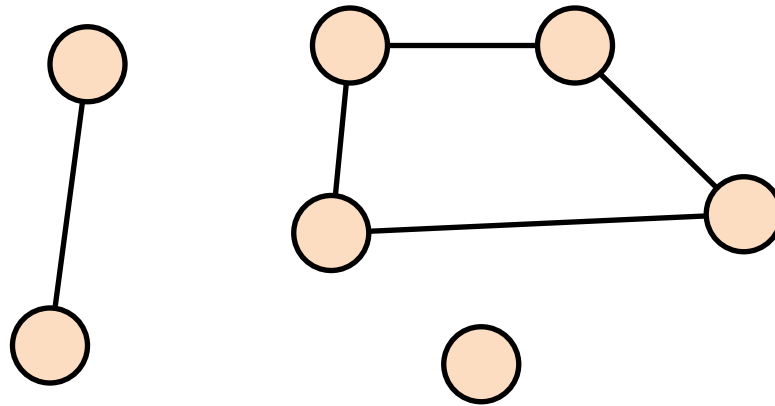
- Ein ungerichteter Graph heißt **zusammenhängend**, wenn jedes Knotenpaar durch einen Weg verbunden ist.



nicht zusammenhängend

Zusammenhang

- Die **Zusammenhangskomponenten** eines ungerichteten Graphen sind die Äquivalenzklassen der Relation \rightarrow
- Zeige: Für ungerichtete Graphen ist \rightarrow eine Äquivalenzrelation

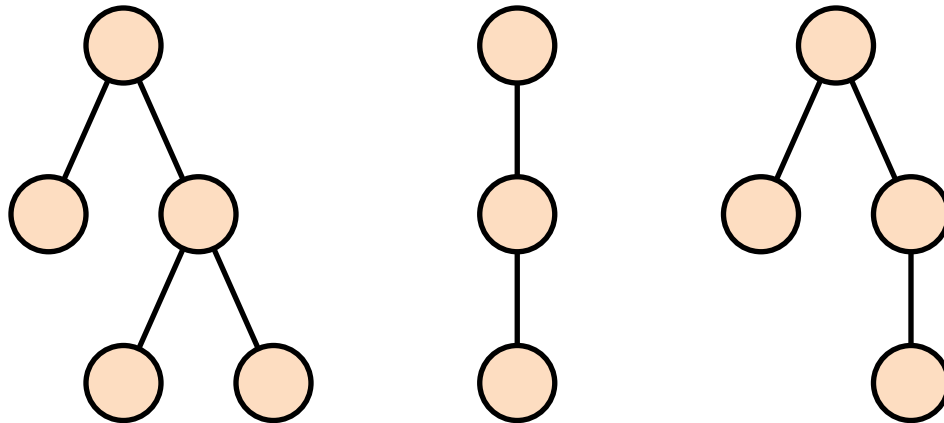


3 Zusammenhangskomponenten

- Ein gerichteter Graph heißt **schwach, stark, einseitig zusammenhängend**, wenn ...

Bäume

- Ein ungerichteter Graph G heißt **Wald**, falls G keinen Kreis enthält.
- Ist G zusätzlich zusammenhängend, so heißt G ein **Baum**.
- Ein Wald besteht aus Bäumen.



Bäume

- Für einen Baum (V,E) gilt $E = V-1$
- Sei $G=(V,E)$ ein Wald mit k Bäumen, Baum i habe n_i Knoten und m_i Kanten. Dann gilt:

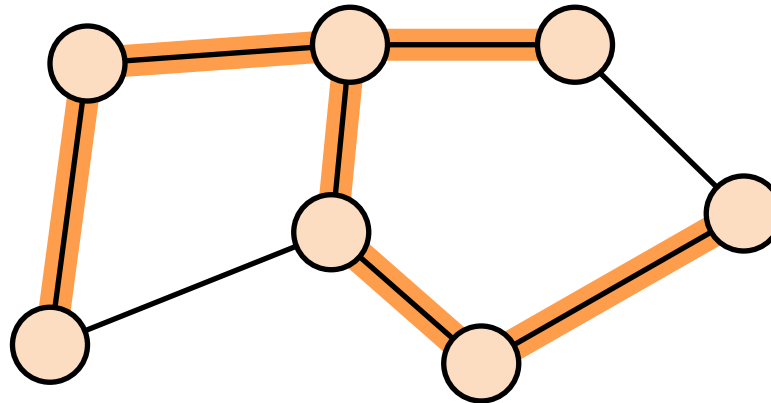
$$E = \sum_{i=1}^k m_i = \sum_{i=1}^k (n_i - 1) = \sum_{i=1}^k n_i - k = V - k$$

- Folge: Ein Graph $G=(V,E)$ mit k Zusammenhangskomponenten enthält genau dann einen Kreis, wenn

$$E > V-k$$

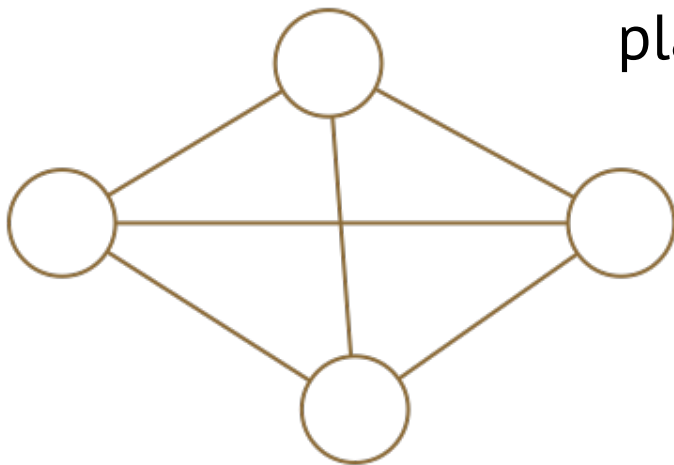
Spannbaum

- Ein **Spannbaum** zu einem Graphen $G = (V, E)$ ist ein Baum (V, E') mit $E' \subseteq E$

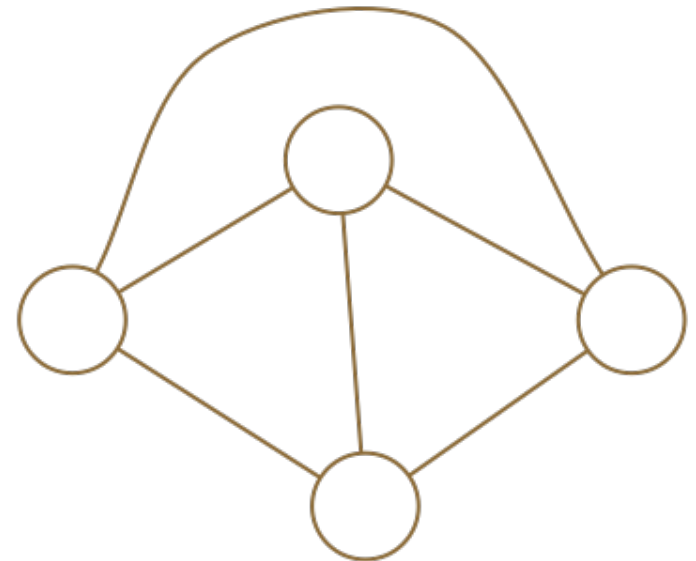


Spezielle Graphen

- Ein Graph $G=(V,E)$ heißt planar, wenn er sich überschneidungsfrei in der Ebene abbilden lässt.



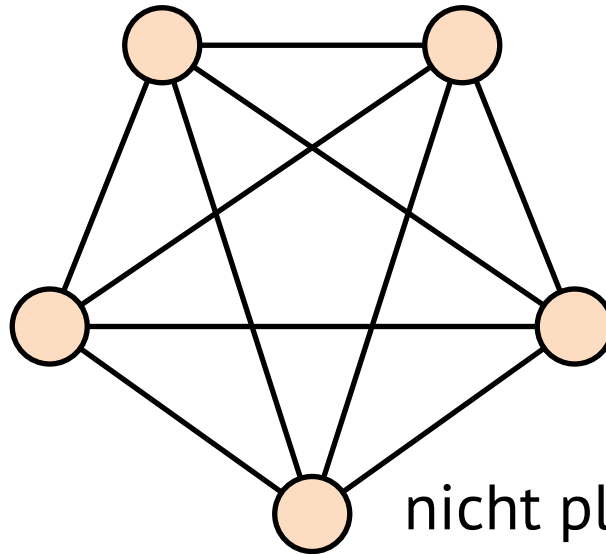
planar, denn



Spezielle Graphen

- Ein ungerichteter Graph $G=(V,E)$ heißt **vollständig**, falls $E = V \times V$.

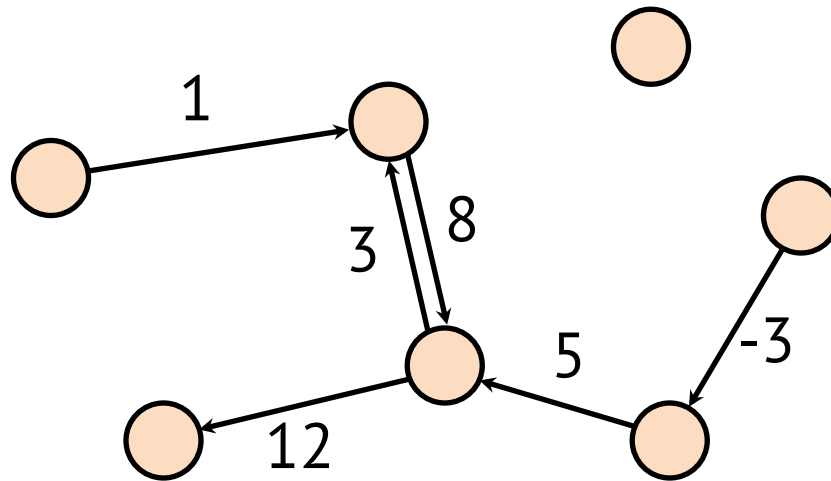
K_5



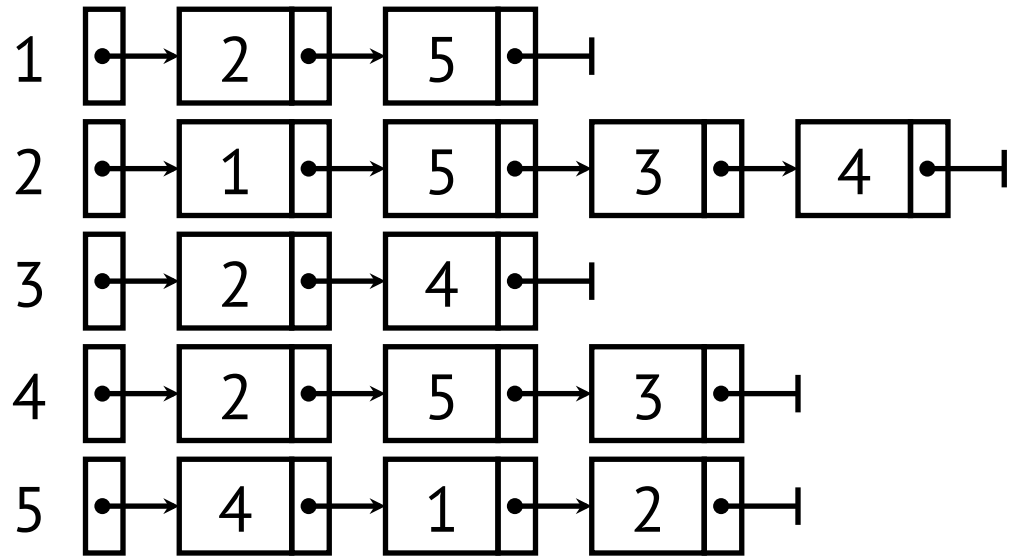
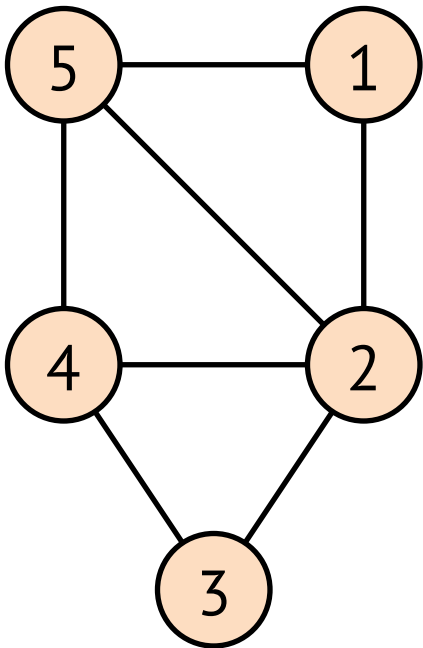
nicht planar

Gewichtete Graphen

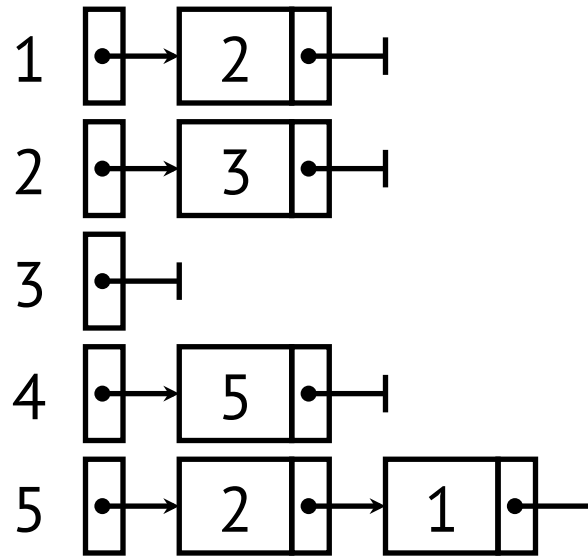
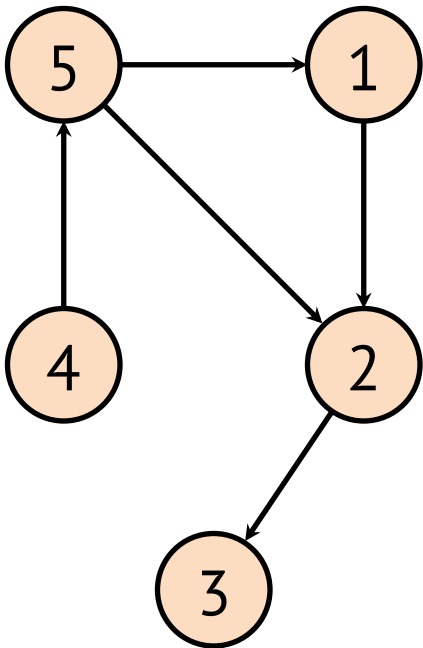
- Zu einem **gewichteten** Graph $G=(V,E)$ gehört eine Gewichtsfunktion $w:E\rightarrow\mathbb{R}$, die jeder Kante e ein Gewicht $w(e)$ zuordnet.



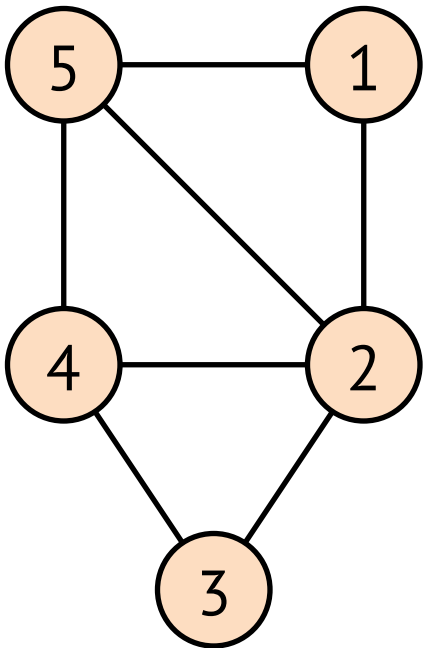
Adjazenzlisten



Adjazenzlisten

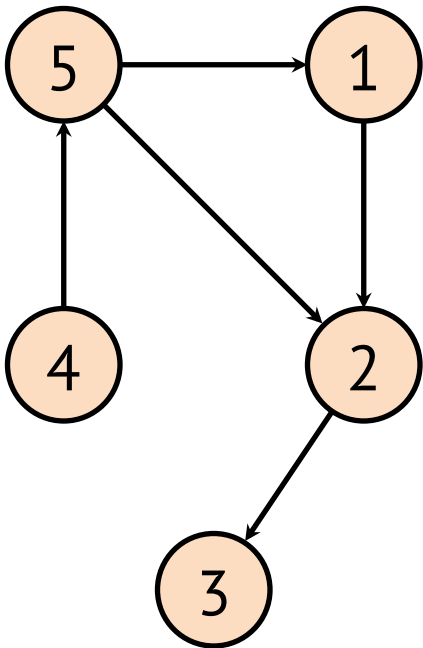


Adjazenzmatrizen



	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	1
2	1	0	1	1	1
3	0	1	0	1	0
4	0	1	1	0	1
5	1	1	0	1	0

Adjazenzmatrizen



	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	0
2	0	0	1	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	1
5	1	1	0	0	0

Speicheraufwand

- Adjazenzlisten: $O(V+E)$
- Adjazenzmatrizen: $O(V^2)$
- Ist nichts anderes angegeben, so verwenden die nachfolgend vorgestellten Algorithmen Adjazenzlisten zur Darstellung der Graphen.

